

ENSINO SUPERIOR PÚBLICO



**Escola Superior
de Desporto e Lazer**

Instituto Politécnico
de Viana do Castelo

o teu • de partida

PÓS-GRADUAÇÃO **Tecnologias de Desporto**

NOVO

A large, semi-circular photograph showing a close-up of a person's arm wearing a dark-colored smartwatch. The person's hand is visible, and the background is a warm, golden glow, suggesting an outdoor setting at sunset or sunrise.

www.esdl.ipvc.pt



PÓS-GRADUAÇÃO

Tecnologias de Desporto **NOVO**

Escola

ESDL - Escola Superior de Desporto e Lazer

Regime:

B-Learning

Apresentação

A pós-graduação em Tecnologias do Desporto, desenvolvida no âmbito do PPR-BAITS-IPVC (projeto cofinanciado pelo PRR - Plano de Recuperação e Resiliência pela União Europeia), procura dar resposta às novas necessidades do mercado das ciências do desporto, exercício e educação física e saúde, nomeadamente capacitando os técnicos superiores para a utilização funcional das novas tecnologias digitais em benefício das atividades diárias de avaliação e controlo da aptidão física e monitorização das intensidades de exercício, prescrição do treino e gestão.

Procura-se, sobretudo, dotar os técnicos superiores que se encontram em gabinetes de otimização do treino, técnicos superiores com prática de avaliação e prescrição do exercício direcionado a clientes e atletas, professores de Educação Física com práticas de avaliação e prescrição do ensino e/ou técnicos superiores nas áreas da saúde com intervenções na avaliação física e fisiológica a utilizarem as novas tecnologias em prol da sua prática diária, tirando partido dos mesmos para um ajustamento e adequação da sua intervenção.

Enquadrada com a política europeia de transformação digital, pretende-se dotar os técnicos superiores do exercício, ciências do desporto, educação física e/ou saúde de competências digitais avançadas que lhes permitam utilizar instrumentos tecnológicos, tratar os dados de forma inteligente e aplicar processos automáticos que visem não apenas gerir dados, mas convertê-los em informação determinante para tomada de decisão na ótica da intervenção juntos de estudantes, cliente

Prosseguimento de Estudos

Pretende-se para além da capacitação técnico-científica e do saber-fazer dos diplomados proveniente do presente ciclo de estudos, estabelecer ligações possíveis com ciclos de formação académica de mestrado como o Treino Desportivo, Atividades de Fitness ou Natureza da ESDL-IPVC.

Plano de Estudos

1º Ano

Unidade Curricular	Área	Tipo	Horário de contato	ECTS
Projeto, Inovação e Empreendedorismo nas Tecnologias do Desporto	CDTL	A	TP:48.00	6.00
Introdução à Programação	CDTL	S1	TP:24.00	3.00
Instrumentos e Técnicas de Recolha de Dados no Desporto	CDTL	S1	TP:48.00	6.00
Cinesiologia	CDTL	S1	TP:24.00	3.00
Observação e Análise do Jogo	CDTL	S2	TP:24.00	3.00
Avaliação e Controlo do Treino	CDTL	S2	TP:48.00	6.00
Ciência de Dados no Desporto	CDTL	S2	TP:24.00	3.00

Motivos para Frequentar o Curso

A presente pós-graduação é, tanto quanto se sabe, a primeira a nível mundial a direcionar-se na sua conceção para os técnicos superiores do desporto, exercício e saúde.

Assim, diferente de formar engenheiros do desporto, pretende-se, nesta pós-graduação disruptiva, romper barreiras e promover transdisciplinaridade, potenciando a valorização dos técnicos do desporto a partir do seu desenvolvimento nas áreas das tecnologias aplicadas à sua função principal.

Trata-se de uma formação em regime b-learning, funcionando online (onze semanas por semestre) e presencial na Escola Superior de Desporto e Lazer do Politécnico de Viana do Castelo, ESDL-IPVC, (uma semana por semestre).

Saídas Profissionais

- Clubes desportivos e associações;
- Ginásios e academias de fitness;
- Espaços de reabilitação física;
- Empresas de desenvolvimento tecnológico;
- Empresas de data analytics no desporto.

Bolsa Incentivo PRR

Bolsa a ser atribuída no final do curso, correspondente a 50% do valor da propina, para quem concluir com sucesso e em tempo útil a formação.



Objetivos

Desenvolver conhecimentos e competências dos estudantes na capacidade de seleção e manuseamento de instrumentos tecnológicos aplicados ao desporto, extração e gestão de bases de dados, aplicação de técnicas e métodos baseados na ciência de dados, capacidade de implementação diária de sistemas inteligentes e digitais no suporte à avaliação e controlo do treino e intervenção prática juntos de clientes e atletas.

Condições de acesso

Considerando a orientação do presente curso em transformar digitalmente as práticas de técnicos superiores serão admitidas candidaturas à pós-graduação em Tecnologias do Desporto os detentores de:

- a) Grau de licenciatura ou equivalente legal nas áreas das Ciências do Desporto, Educação Física ou áreas científicas com ligação ao desporto e/ou exercício;
- b) Grau de licenciatura ou equivalente legal nas áreas da saúde;
- c) Grau de licenciatura ou equivalente legal nas áreas das engenharias;
- d) Grau académico superior conferido por instituições de ensino superior estrangeiras, conferido na sequência de um 1º ciclo de estudos organizado de acordo com os princípios do processo de Bolonha por um Estado aderente a este processo, nas áreas académicas de Ciências do Desporto ou áreas afins e/ou engenharias, mediante avaliação curricular pela comissão científica;
- e) Detentor de um currículo desportivo, científico ou profissional, que seja reconhecido como atestando capacidade para a realização deste ciclo de estudos pelo Conselho Técnico-Científico da Escola Superior de Desporto e Lazer do Politécnico de Viana do Castelo.

Na seleção dos candidatos pela Comissão Técnico-Científica serão tomados em consideração os seguintes critérios gerais:

- a) Currículo académico e científico do candidato;
- b) Currículo profissional do candidato nas áreas das Ciências do Desporto, ou afins, saúde e/ou engenharias, relevando-se a experiência profissional nas áreas das ciências do desporto ou engenharia aplicada ao desporto.

Perfil do diplomado

O curso visa formar profissionais capazes de:

- Adquirir competências na seleção e utilização de instrumentos tecnológicos (e.g., biossensores, sistemas microelectromecânicos) de avaliação e controlo do treino, análise do movimento e análise do rendimento;
- Adquirir noções e competências básicas de programação algorítmica;
- Aprofundar conhecimentos nas técnicas de análise do movimento e mecânica dos tecidos e modelos músculo-esqueléticos;
- Adquirir noções básicas de ergonomia de materiais desportivos e aparelhos, bem como de design do produto;
- Aprofundar conhecimentos e competências na análise do jogo, através da utilização de técnicas semi-automáticas e automáticas de processamento de dados;
- Desenvolver competências na gestão de bases de dados, estatística descritiva/analítica e aprendizagem de máquina aplicada ao contexto desportivo;
- Aprofundar conhecimentos e competências na execução de relatórios de análise do rendimento e estado de prontidão do atleta, sumariando evidência aplicada em contexto prático;
- Promover a inovação e empreendedorismo na tecnologia do desporto.

Destinatários:

- Profissionais nas áreas das Ciências do Desporto e Educação Física;
- Profissionais das áreas de Engenharia e Computação;
- Profissionais das áreas da Saúde ou similares.



ipvc Instituto Politécnico
de Viana do Castelo

Rua Escola Industrial e Comercial
de Nun'Álvares, 34
4900-347 Viana do Castelo
t. 258 809 610
e. geral@ipvc.pt • s. www.ipvc.pt



ENSINO SUPERIOR PÚBLICO

www.ipvc.pt

