

## CALENDARIZAÇÃO DAS AVALIAÇÕES FINAIS ÉPOCA RECURSO

## Escola Superior de Tecnologia e Gestão Curso: Engenharia da Computação Gráfica e Multimédia

## Ano letivo 2023/2024

2º semestre

Data	1º Ano	Hora	<b>2º Ano</b> (se necessário)	Hora	<b>3º Ano</b> (se necessário)	Hora	4º Ano (se necessário)	Hora
08/jul	Design Multimédia [Patrícia Vieira, Paula Rego]	/sala 14h00 ES-L.1	Tecnologias Web [António Fernandes, Duarte Dias, João Azevedo, Paula Rego]	/ <b>sala</b> 16h00 L.3.5		/sala	necessario	/Sala
09/jul					Computação Móvel [Davide Verde, Ricardo Castro]	14h00 S.3.1		
10/jul	Algoritmia e Programação [Pedro Coutinho, Valérie Duarte]	11h00 L.1.2						
11/jul	Fotografia [Nuno Ribeiro, Pedro Vilaça, Paula Rego]	11h00 ES-L.1	Interacção Homem-Máquina [A. José Viana, Pedro Faria]	14h00 S.1.1				
12/jul			Laboratório de Programação [Luis Romero]	14h00 L.3.5	Tecnologias Interativas [Pedro Faria]	16h00 S.3.1		
13/jul								
	Matemática	11h00	Engenharia de Software	16h00	Realidade Virtual, Aumentada e Mista	14h00	<u> </u>	
15/jul	[Isabel Ribeiro Gonçalves, Isabel Araújo]	A.2.1; S.2.9	[A.Miguel Cruz, Estrela Cruz]	S.2.5	[Luis Romero]	S.3.1		1
16/jul	Sistemas Operativos [Vítor Alves, Vítor Ferreira]	14h00 Biblioteca						
17/jul	Modelação 3D [João Nunes]	14h00 L.3.1	Redes e Sistemas de Comunicação de Dados [Sidónio Brazete]	11h00 S.2.5				
18/jul			Pós-Produção Audiovisual [Alexandre Silva, Nuno Ribeiro]	16h00 ES-L.1	Projecto Final / Estágio [Alexandre Silva, A. José Viana, João Azevedo, Luis Romero, Patrícia Vieira, Paula Rego, Pedro Faria, Pedro Araújo, Sara Paiva]	14h00 L.3.1		
19/jul								