



CALENDARIZAÇÃO DAS AVALIAÇÕES FINAIS
ÉPOCA ESPECIAL

Escola Superior de Tecnologia e Gestão
Curso: Engenharia da Computação Gráfica e Multimédia

Ano letivo 2023/2024

1º e 2º semestre

Data	1º Ano	Hora /sala	2º Ano (se necessário)	Hora /sala	3º Ano (se necessário)	Hora /sala	4º Ano (se necessário)	Hora /sala
22/jul	Álgebra Linear e Geometria Analítica [Hermínia Carvalho, Isabel Araújo] ----- Design Gráfico [Patrícia Vieira]	11h00 A.1.1; S.1.1 ----- 16h00 ES-L.1			Sistemas de Informação Geográfica [Pedro Castro, Vítor Alves]	14h00 S.2.2		
23/jul	Arquitecturas e Sistemas de Computadores [Paulo Afonso, Vítor Ferreira]	16h00 Biblioteca	Empreendedorismo [João Fernandes]	11h00 S.2.4	Programação Web [A. José Viana, Pedro Araújo]	14h00 S.2.6		
24/jul	Propedêutica da Matemática [Hermínia Carvalho, Sónia Dias]	09h00 S.2.6	Animação 3D [João Azevedo] ----- Programação de Interfaces Gráficas [Luis Romero]	16h00 ES-L.1 ----- 14h00 L.3.5	Sistemas Multimédia [Pedro Faria]	11h00 S.2.9		
25/jul	Introdução à Programação [Luis Romero, Pedro Faria]	11h00 S.2.5	Bases de Dados [Ricardo Freitas] ----- Produção Audiovisual [Alexandre Silva, Nuno Ribeiro]	16h00 L.3.5 ----- 09h00 S.1.3	Projeto e Desenvolvimento [Alexandre Silva, A. José Viana, Luis Romero, Paula Rego, Pedro Faria, Tânia Cristina da Silva]	14h00 L.3.2		
26/jul			Matemática para a Computação Gráfica [Isabel Ribeiro Gonçalves, Isabel Araújo] ----- Pós-Produção Audiovisual [Alexandre Silva, Nuno Ribeiro] ----- Redes e Sistemas de Comunicação de Dados [Sidónio Brazete]	11h00 S.3.3 ----- 09h00 ES-L.1 ----- 16h00 S.2.5	Computação Gráfica [Paula Rego]	14h00 S.1.3		
27/jul								



CALENDARIZAÇÃO DAS AVALIAÇÕES FINAIS
ÉPOCA ESPECIAL

Escola Superior de Tecnologia e Gestão
Curso: Engenharia da Computação Gráfica e Multimédia

Ano letivo 2023/2024

1º e 2º semestre

Data	1º Ano	Hora /sala	2º Ano (se necessário)	Hora /sala	3º Ano (se necessário)	Hora /sala	4º Ano (se necessário)	Hora /sala
29/jul	Design Multimédia [Patrícia Vieira, Paula Rego] ----- Matemática [Isabel Ribeiro Gonçalves, Isabel Araújo]	09h00 ES-L.1 ----- 11h00 A.2.1; S.2.9	Engenharia de Software [A.Miguel Cruz, Estrela Cruz] ----- Tecnologias Web [António Fernandes, Duarte Dias, João Azevedo, Paula Rego]	16h00 S.2.5 ----- 18h00 L.3.5	Realidade Virtual, Aumentada e Mista [Luis Romero]	14h00 S.3.1		
30/jul	Algoritmia e Programação [Pedro Coutinho, Valérie Duarte] ----- Fotografia [Nunoi Ribeiro, Pedro Vilaça, Paula Rego]	11h00 S.2.9 ----- 09h00 ES-L.1	Interacção Homem-Máquina [A. José Viana, Pedro Faria] ----- Laboratório de Programação [Luis Romero]	14h00 S.2.4 ----- 18h00 L.3.5	Computação Móvel [Davide Verde, Ricardo Castro]	16h00 S.3.1		
31/jul	Modelação 3D [João Nunes] ----- Sistemas Operativos [Vítor Alves, Vítor Ferreira]	09h00 ES-L.1 ----- 14h00 Biblioteca			Projecto Final / Estágio [Alexandre Silva, A. José Viana, João Azevedo, Luis Romero, Patrícia Vieira, Paula Rego, Pedro Faria, Pedro Araújo, Sara Paiva] ----- Tecnologias Interativas [Pedro Faria]	18h00 L.3.1 ----- 16h00 S.3.1		