



CALENDARIZAÇÃO DAS AVALIAÇÕES FINAIS  
ÉPOCA RECURSO

Escola Superior de Tecnologia e Gestão  
Curso: Engenharia da Computação Gráfica e Multimédia

Ano letivo 2022/2023

1º semestre

Data	1º Ano	Hora /sala	2º Ano (se necessário)	Hora /sala	3º Ano (se necessário)	Hora /sala	4º Ano (se necessário)	Hora /sala
30/jan	Álgebra Linear e Geometria Analítica [Isabel Araújo]	11h00 A.1.1; S.1.1; A.2.1: S.2.9; S.2.10	Animação 3D [João Azevedo]	14h00 S.2.7	Programação Web [A. José Viana, Ricardo Guia]	16h00 S.3.5		
31/jan								
01/fev			Matemática para a Computação Gráfica [Isabel Araújo, Sandra Carvalho]	11h00 L.3.4	Sistemas de Informação Geográfica [Pedro Castro, Sónia Santos, Vítor Alves]	14h00 S.2.5		
02/fev	Arquitecturas e Sistemas de Computadores [Paulo Afonso, Vítor Ferreira]	11h00 Biblioteca						
03/fev			Programação de Interfaces Gráficas [Luis Romero]	14h00 L.3.4	Sistemas Multimédia [Pedro Faria]	11h00 S.2.6		
04/fev								
06/fev	Introdução à Programação [Luis Romero, Vítor Sá]	14h00 L.3.4	Bases de Dados [Ricardo Freitas]	16h00 S.3.4	Computação Gráfica [Paula Rego]	11h00 S.2.2		
07/fev			Empreendedorismo [João Fernandes]	11h00 S.2.2				
08/fev								
09/fev	Design Gráfico [Patrícia Vieira]	11h00 ES.L.1	Produção Audiovisual [Alexandre Silva, Nunoi Ribeiro]	16h00 ES.L.1	Projeto e Desenvolvimento [Alexandre Silva, A. José Viana, Luis Romero, Paula Rego, Pedro Faria, Ricardo Guia]	14h00 L.3.4		
10/fev	Propedêutica da Matemática [Ivone Vieira]	14h00 S.2.5						