

CALENDARIZAÇÃO DAS AVALIAÇÕES FINAIS
ÉPOCA NORMAL

Escola Superior de Tecnologia e Gestão
Curso: Engenharia da Computação Gráfica e Multimédia

Ano letivo 2022/2023

1º semestre

Data	1º Ano	Hora /sala	2º Ano (se necessário)	Hora /sala	3º Ano (se necessário)	Hora /sala	4º Ano (se necessário)	Hora /sala
16/jan	Álgebra Linear e Geometria Analítica [Isabel Araújo]	11h00 A.1.1; S.1.1; A.2.1: S.2.9; S.2.10			Programação Web [A. José Viana, Ricardo Guia]	16h00 S.3.5		
17/jan	Arquitecturas e Sistemas de Computadores [Paulo Afonso, Vítor Ferreira]	16h00 S.1.1; A.1.1	Matemática para a Computação Gráfica [Isabel Araújo, Sandra Carvalho]	11h00 L.3.4	Sistemas de Informação Geográfica [Pedro Castro, Sónia Santos, Vítor Alves]	14h00 S.2.5		
18/jan			Programação de Interfaces Gráficas [Luis Romero]	14h00 L.3.4	Sistemas Multimédia [Pedro Faria]	11h00 S.2.6		
19/jan	Introdução à Programação [Luis Romero, Vítor Sá]	14h00 L.3.4	Bases de Dados [Ricardo Freitas]	16h00 S.3.4	Computação Gráfica [Paula Rego]	11h00 S.2.2		
20/jan	Propedêutica da Matemática [Ivone Vieira]	16h00 S.2.5	Empreendedorismo [João Fernandes]	11h00 S.2.2	Projeto e Desenvolvimento [Alexandre Silva, A. José Viana, Luis Romero, Paula Rego, Pedro Faria, Ricardo Guia]	14h00 L.3.4		