



CALENDARIZAÇÃO DAS AVALIAÇÕES FINAIS
ÉPOCA RECURSO

Escola Superior de Tecnologia e Gestão
Curso: Engenharia da Computação Gráfica e Multimédia

Ano letivo 2021/2022

2º semestre

Data	1º Ano	Hora /sala	2º Ano (se necessário)	Hora /sala	3º Ano (se necessário)	Hora /sala	4º Ano (se necessário)	Hora /sala
04/jul	Design Multimédia [Patrícia Vieira, Paula Rego]	11h00 ES-L.1	Tecnologias Web [Ricardo Castro, Ricardo Guia]	16h00 L.2.6				
05/jul			Interação Homem-Máquina [A. José Viana, Pedro Faria]	14h00 S.1.1				
06/jul	Algoritmia e Programação [Luis Romero, Vítor Sá]	11h00 L.3.4			Computação Móvel [Sara Paiva]	16h00 L.3.1		
07/jul			Laboratório de Programação [Luis Romero]	14h00 L.3.7				
08/jul	Modelação 3D [João Nunes, Pedro Vilaça]	11h00 L.2.6			Tecnologias Interativas [Pedro Faria]	16h00 L.3.5		
09/jul								
11/jul	Matemática [Isabel Araújo]	11h00 S.1.1	Engenharia de Software [A.Miguel Cruz, Marcelo Fernandes, Estrela Cruz]	16h00 S.2.5	Realidade Virtual, Aumentada e Mista [Luis Romero]	14h00 L.3.1		
12/jul			Redes e Sistemas de Comunicação de Dados [Sidónio Brazete]	14h00 L.3.8				
13/jul	Fotografia [Nuno Ribeiro, Pedro Vilaça]	11h00 ES-L.1						
14/jul			Pós-Produção Audiovisual [Alexandre Silva, Nuno Ribeiro]	14h00 ES-L.1	Projecto Final / Estágio [Luis Romero, Patrícia Vieira, Paula Rego, Pedro Faria, Ricardo Guia, Sara Paiva]	16h00 L.3.4		
15/jul	Sistemas Operativos [Vasco Miranda, Vítor Ferreira]	11h00 Biblioteca						