



CALENDARIZAÇÃO DAS AVALIAÇÕES FINAIS
ÉPOCA RECURSO

Escola Superior de Tecnologia e Gestão
Curso: Engenharia da Computação Gráfica e Multimédia

Ano letivo 2021/2022

1º semestre

Data	1º Ano	Hora /sala	2º Ano (se necessário)	Hora /sala	3º Ano (se necessário)	Hora /sala	4º Ano (se necessário)	Hora /sala
07/fev	Álgebra Linear e Geometria Analítica [Isabel Araújo]	11h00 S.1.1, A.1.1, A.2.1, S.2.9, S.2.10, L.3.4						
08/fev			Empreendedorismo [Cláudia Pinto]	11h00 A.2.1				
09/fev	Arquitecturas e Sistemas de Computadores [Paulo Afonso, Vítor Ferreira]	11h00 Biblioteca			Programação Web [A. José Viana, Ricardo Guia]	14h00 S.3.3		
10/fev	Propedêutica da Matemática [Ivone Vieira]	11h00 A.2.1	Produção Audiovisual [Alexandre Silva, Nuno Ribeiro]	14h00 S.2.4				
11/fev			Matemática para a Computação Gráfica [Ana M. Rego, Isabel Araújo, Sílvia Martins]	14h00 L.1.2	Sistemas Multimédia [Pedro Faria]	11h00 S.2.10		
12/fev								
14/fev	Design Gráfico [Patrícia Vieira]	11h00 ES-L.1			Sistemas de Informação Geográfica [Pedro Castro, Ricardo Castro, Sónia Santos]	14h00 S.3.4		
15/fev			Animação 3D [João Nunes, Pedro Vilaça]	11h00 L.3.1	Computação Gráfica [Paula Rego]	14h00 S.2.7		
16/fev	Introdução à Programação [Luis Romero, Vítor Sá]	11h00 A.2.1						
17/fev			Bases de Dados [João Palma]	11h00 S.2.1	Projeto e Desenvolvimento [Alexandre Silva, A. José Viana, João Nunes, Luis Romero, Paula Rego, Pedro Faria]	14h00 L.3.4		
18/fev			Programação de Interfaces Gráficas [Luis Romero]	14h00 S.1.1				