

CALENDARIZAÇÃO DAS AVALIAÇÕES FINAIS  
ÉPOCA RECURSO  
(Presenciais)

Escola Superior de Tecnologia e Gestão  
Curso: Engenharia da Computação Gráfica e Multimédia

Ano letivo 2020/2021

1º semestre

Data	1º Ano	Hora /sala	2º Ano (se necessário)	Hora /sala	3º Ano (se necessário)	Hora /sala	4º Ano (se necessário)	Hora /sala
24/mar	Introdução à Programação [Luis Romero, Vítor Sá]	14h30 L.3.4; L.3.5						
25/mar			Programação de Interfaces Gráficas [Luis Romero]	14h00 L.3.4				
26/mar					Computação Gráfica [Paula Rego]	14h00 L.3.4		
27/mar								
29/mar	Álgebra Linear e Geometria Analítica [Isabel Araújo]	10h30 L.3.4						
30/mar								
31/mar					Sistemas Multimédia [Pedro Faria]	11h00 L.3.4		
01/abr			Matemática para a Computação Gráfica [Andreia Monteiro, Isabel Duarte, Isabel Araújo]	11h00 L.3.4				
06/abr								
07/abr	Propedêutica da Matemática [Andreia Monteiro, Luciana Brito]	10h00 Biblioteca						